EGY CSEPP VÍZBŐL

3. számú melléklet

TRÓPUSI ESŐ

A JÁTÉK LEÍRÁSA

A gyerekek és a játékvezető körben állnak. A játékvezető elindít egy mozgást, a balra tőle álló gyerekek egymás után utánozzák azt. Amikor a mozgás körbeért, a játékvezető indítja a következő mozgást, amit a tőle balra állók ugyanúgy, mint az előbb, átveszik a mozgást. Amíg az új mozgás nem ér a soron következő gyerekhez, addig az előző mozgást kell játszaniuk.

A mozgások sorrendje:

1. tenyérsúrlódás, 2. csettintések, 3. tenyérütögetés a combon, 4. dobogás a lábbal, majd ugyanez visszafelé, - tenyér, csettintés, tenyérsúrlódás, csend.

Ezzel szimulálhatunk egy trópusi esőt, vihart, majd annak elcsendesedését.