

**STIEFEL®**  
**seppo®**

Belépés oktatóként

# seppo.io

Ingyenes próbaverzióhoz való regisztrációhoz kattintson [IDE](#)

Regisztrációhoz adja meg e-mail címét, amivel Seppo fiókját használni kívánja. Ha korábban más kampányunkban már regisztrált a 30 napos próbaverzióra, ugyanazzal a címmel nem tudja ezt a lehetőséget újra kihasználni.

A visszaigazoló e-mailben találja majd a belépéshez szükséges jelszót, melyet a felületen meg is változtathat.

**STIEFEL®**

## Regisztráció

seppo°



**Üdvözlünk a Seppo ingyenes próbaverziójában!**

A Seppoval képes vagy

**JÁTÉKOSÍTANI**



Készíts szabad téri, vagy bent i játékokat!

**AKTIVIZÁLÓDNI**



Rázd fel a játékosokat egy kis mozgással!

**MOTIVÁLNI**



Motiváld és vond be a diákokat a játékkal!

**Seppo Tutorial**



# seppo.io

## Belépés oktatóként

Böngészőben (Internet Explorer nem támogatott) megnyitjuk a [www.seppo.io](http://www.seppo.io) oldalt. Felső menüsorban a nyelv átállítható magyarra. Jobb felső saorban Login-ra kattintva bejelentkezünk.



Érdeemes elolvasni a tippeket és megnézni a videókat

Mindenholnan ehhez a nézethez navigál vissza

seppo°

Próbáld ki a játékszerkesztést új külsővel! Vagy használd továbbra is a Régi irányítópultot



## Játékaim

KERESÉS A SAJÁT JÁTÉKAIM KÖZÖTT 🔍

TIPPEK

BEMUTATÓ VIDEÓK

Nyelv módosítása ↑



Új játék létrehozása



Játék létrehozása sablonnal

SZERKESZTÉS



F3 I.S. 人體消化系統

Apr 23, 2020 📄 📄

lukchihang@pakkau.edu.hk

Biológia Kínai 13-15

Olvass tovább ▼

SZERKESZTÉS



Csapatépítő

Mar 10, 2020 📄 📄

editor@stiefel.hu

Olvass tovább ▼

SZERKESZTÉS



NBT 1

Feb 10, 2020 📄 📄

editor@stiefel.hu

Olvass tovább ▼

SZERKESZTÉS



Jatek

Aug 07, 2019 📄 📄

editor@stiefel.hu

Olvass tovább ▼

Görgeünk le! A megosztott játékok között találjuk a témahét játékait.

A tartalom könyvtár népszerű játécai

KERESÉS A KÖNYVTÁRBAN 🔍

LETÖLTÉS



Body  
(homework/classroom)

Aug 03, 2017  
riku.alkio@seppo.io

Biológia Angol 10-12

★★★★☆

Olvass tovább ▾

LETÖLTÉS



RESCUE

Jan 27, 2019  
rikualkio

Történelem

★

Olvass tovább ▾

Activation Code mezőbe  
írjuk be: *2019vizes.*  
vagy *2019hull,*  
*2019egesz, 2019koz*  
Ennek megfelelően az  
adott témához készült  
játékot kapjuk  
találatnak.

Seppo által jóváhagyva

Activation code

2019vizes


Nyelv ▾

Tantárgy ▾

Életkor ▾

1 játék

LETÖLTÉS



Fenntarthatósági Témahét -  
Vizes élőhely

Jan 09, 2019  
editor@stiefel.hu

Biológia

Környezetvédelem, természetvédelem

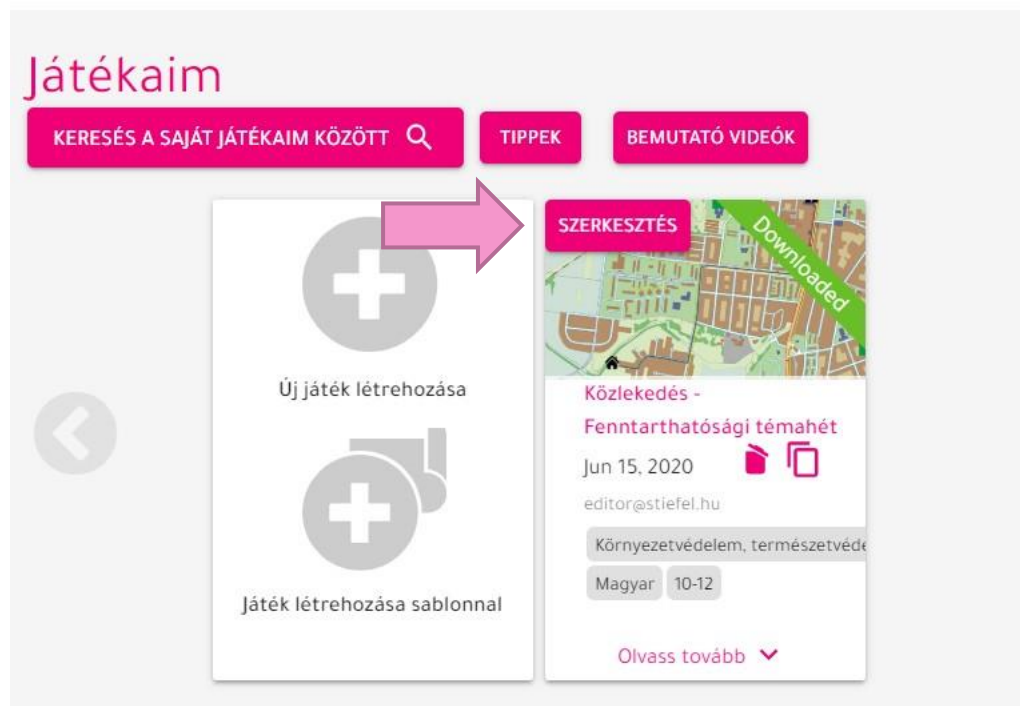
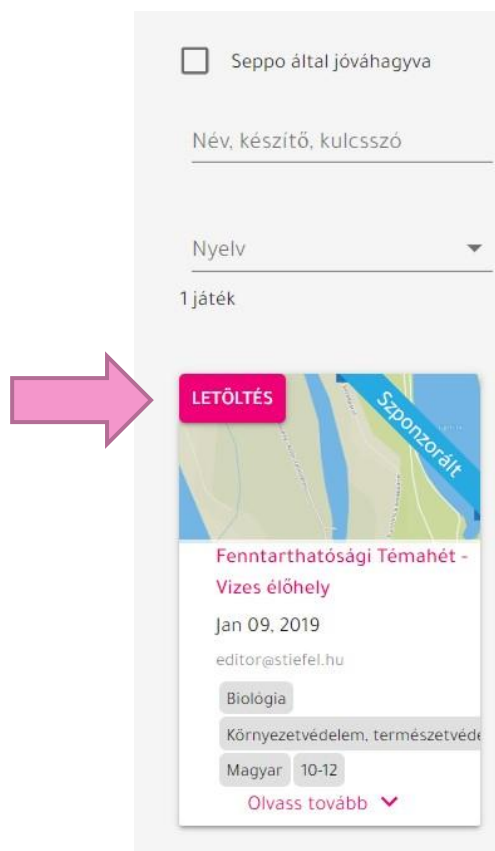
Magyar 10-12

Olvass tovább ▾

Kattintsunk a „Letöltés”-re, így a saját fiókunkba kerül egy másolat.

Kattintsunk a „Házikó” ikonjára, hogy a saját fiók nézetbe jussunk vissza.

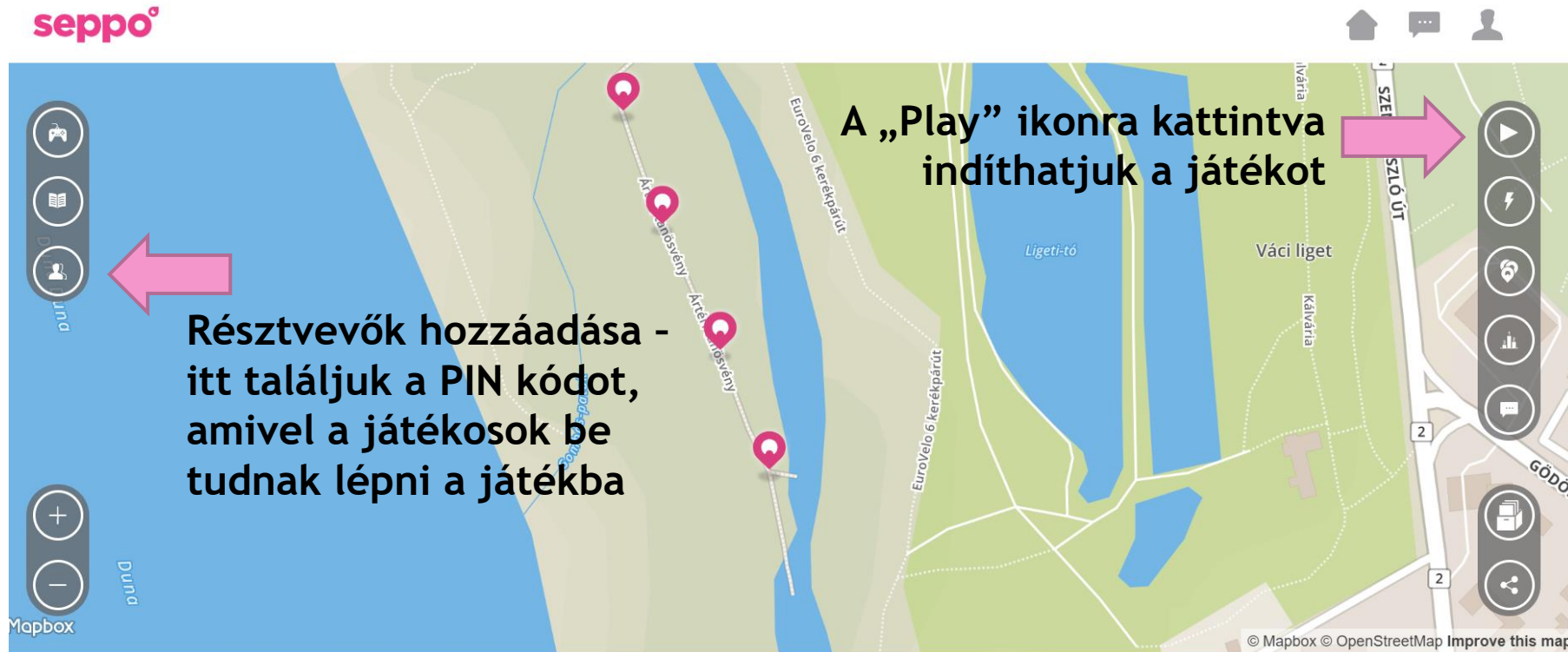
A játék megnyitásához kattintsunk a „Szerkesztés”-re.



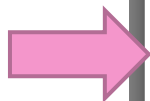


Megnyílik a játék szerkesztőfelülete.

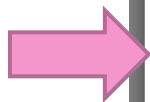
Ha változtatás nélkül szeretnénk használni a játékot, meg kell osztanunk a résztvevőkkel és el kell indítani a játékot.



Ezt a kódot adjuk meg a játékosoknak



Itt láthatók a már belépett játékosokat és azok egyedi belépési kódját (ha valaki elvesztené, a játékvezető meg tudja neki adni az visszalépéshez szükséges egyedi kódot)



**Résztevő hozzáadása a játékhoz**

**Csapatok**

A játékosok PIN kóddal lépnek be.  
Add meg a PIN kódot a játékosnak  
PIN kód: 83622D **Kód megosztása**

Játékos e-mail szükséges  
 Csapatárs név szükséges

**Játékosok az oktatótól kapott kóddal lépnek be.**  
Adj minden csapatnak saját játékos kódot

editor@stiefel.hu **Hozzáad**

Csapattagok nevei **Hozzáad**

Csapatnév	Játékos kód		
lili	lili454		
E1	E1812		
E2	E2866		

**Játékosvezetők**

Oktató e-mail címe **Hozzáad**

editor@stiefel.hu

**Diák játékvezető**



# seppo.io

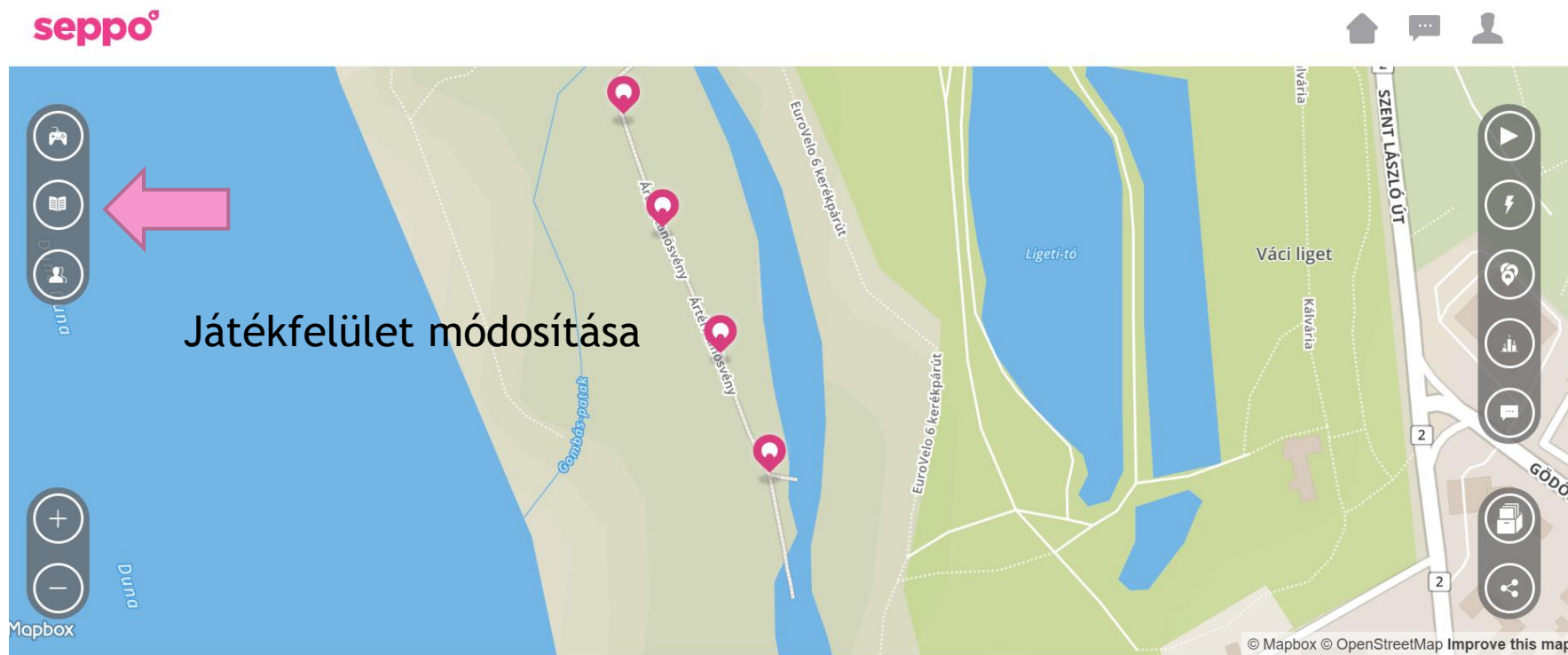
## Indítás

A vizes előhelyes játékot úgy terveztük, hogy a feladatokat valódi környezetben kell megoldani. Ezért a játékelületül szolgáló térképet az általunk használt helyszínhez kell igazítani, a feladatokat jelölő pontokat, ezen a területen újra, nekünk tetsző módon elhelyezni. Többi játéknál erre nincs mód.

seppo<sup>o</sup>



Itt találjuk a játékosokra vonatkozó szabályok leírását és a játékvezetőnek szóló információkat.



Jobb oldali menüsorban:

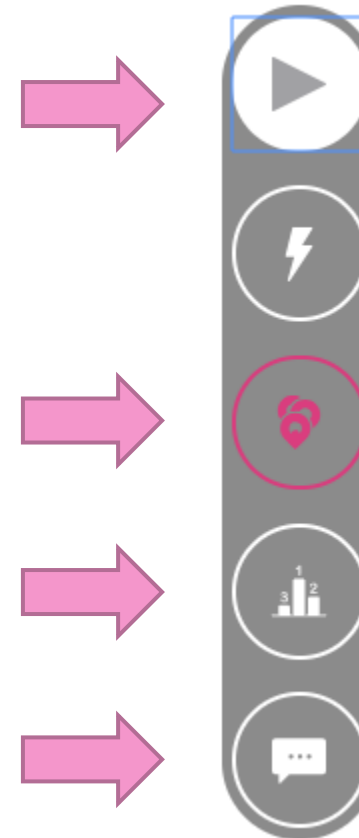
**A játékot erre kattintva el kell indítani.  
A játékosok csak ezt követően tudnak belépni.  
A játék végén ugyanerre kattintva le kell állítani.**

Ide kattintva megtekintheti a kitöltött feladatok eredményét, és értékelheti a kreatív feladatokat.

Aktuális ranglista

Üzeneteket válthat a játékosokkal.  
Csak egynek, vagy az összesnek.

Játék indítása



# seppo.io

## Belépés oktatóként

További információkat talál a Seppo játékkészítő felületről az alábbi weboldalon.

<https://seppo.hu/>

A 30 napos próbaverzióval saját játékokat is létrehozhat. Ehhez segítséget talál a Tudástár menüben

<https://seppo.hu/a-jatek-elott/>

**STIEFEL®**