

# ÓRAVÁZLAT

## Fenntarthatósági Témahét 2020.

### 2. melléklet

### NÉZZ SZEMBE A SZEMETEDDEL! HASZNOSÍTS ÚJRA!

#### A JÁTÉKOK ELKÉSZÍTÉSE

##### 1. GOMBFOCI

A diákok az osztályterem padlójára felrajzolják a focipálya kicsinyített mását. A játékosok a dobozos üdítők vagy PET-palackok kupakjai, a focilabda egy fogkrémes tubus teteje. A két csapatot két különböző színű kupakok jelképezik.



##### 2. DÖNTÖGETŐ

Legalább 10 fémdobozból piramist építünk. A diákoknak PET palack kupájával kell ötszöri próbálkozással lebontani az építményt. Ajánlott legalább 1 méter magasságban elhelyezni a dobozokat.

##### 3. LENGŐTEKE

Ehhez a játékhoz mindenképpen kell egy olyan hely, ahová fel tudják a vízzel teli PET palackot kötni. (Ez lehet egy fa az udvaron, vagy egy palánk a tornateremben.) Ezzel a palackkal fogják a gyerekek majd a „borítást” végezni. A játék a régi lengőteke másolata, ahol a kuglikat 10 db kevés vízzel megtöltött PET palack helyettesítik. A „kuglik” helyét felrajzoljuk egy kemény doboz egyik lapjára 3x3-as leosztásban.



# ÓRAVÁZLAT

## Fenntarthatósági Témahét 2020.

### 2. melléklet

#### 4. CÉLBA DOBÁS

Egy papírdoboz tetejére egy állatot rajzolunk nyitott szájjal, a száját kivágjuk. A cél az, hogy a nyílásba 5 kupakot bedobjon a diák.

#### 5. HALÁSZAT

10-15 fél literes PET palack kupakjába meghajlított drótot helyezünk, ebbe akadhat majd bele a horgászbót horga. A pecázás történhet vízben elhelyezett üvegekkel, nagy vízhatlan táskában felállított palackokkal is. A feladatot variálhatjuk úgy is, hogy a palackokra számokat írunk, amiket a gyermekeknek időre kell kihalászníuk. Aki a legnagyobb összeget, szorzatot, stb. emeli ki, az nyer. De betűket is írhatunk rájuk, így időre értelmes szavakat kell kirakniuk.

#### 6. MOCSÁRJÁRÁS

Erős kartondoboz oldalait kivágva, a gyermekek lábuk alá rakva átjutnak egyik helyről a másikra úgy, hogy közben nem lépnek le a kartonról. Versenyhelyzetben gyorsabban haladnak.

#### 7. CÉLBA GURÍTÁS Petanque -

Újságpapírból nagyobb papírgolyókat hozunk létre, amiket cérnával átkötünk. A cél, hogy elgurítsák őket egy megfelelő távolságra. A feladatot variálni lehet úgy is, hogy két gyerek játszik egymás ellen, a céljuk az, hogy ki gurít legközelebb egy előre dobott kőhöz. Eközben egymás golyóit is ellökhetik.

#### 8. KI NEVET A VÉGÉN?

Ez a társasjáték hasonló a már ismert játékhöz. Bármennyien játszhatják (de általában négy játékos szokta). Fel kell rajzolni aszfaltra útvonalat (táblát). Egy embernek 4 azonos színű bábuja van, ez ebben az esetben 4 ugyanolyan színű kupakkal ellátott PET palack. A dobókockát elkészíthetjük bármilyen kartondobozból. A játék természetesen addig tart, ameddig az első játékos beér mind a 4 „bábujával” a célba. Közbe iktathatunk olyan rajzolt jutalomkockákat, amellyel még egyet dobhat a játékos (pl. ma semmilyen szemetet nem hoztál létre, vagy hulladékból készítettél ajándékot, ill. olyan terméket vásároltál, amely újrapapírból készült stb.)

Forrás: <http://ofi.hu/megszolal-hulladek>